

# CAMPEONATO DE VERANO FÚTBOL SALA 2017

## SAN CRISTOBAL DE LA CUESTA

### BASES

#### 1. INSCRIPCIÓN

- El número máximo de equipos participantes en el torneo será de 16.
- Cada equipo podrá contar con un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 5. No pudiéndose inscribir jugadores de forma posterior al inicio del Torneo.
- Cada participante deberá abonar la cantidad de 3 euros que serán utilizados **íntegramente** para pagar su seguro obligatorio de accidentes, acorde a la nueva normativa de la Junta de Castilla y León, disponible para cualquier usuario que desee comprobarla en el enlace: [http://www.deporte.jcyl.es/web/jcyl/Deporte/es/Plantilla100Detalle/1284415364060/\\_/1284571856472/Comunicacion?plantillaObligatoria=PlantillaContenidoNoticiaHome](http://www.deporte.jcyl.es/web/jcyl/Deporte/es/Plantilla100Detalle/1284415364060/_/1284571856472/Comunicacion?plantillaObligatoria=PlantillaContenidoNoticiaHome)
- *El Ayuntamiento de San Cristóbal de la Cuesta no obtiene ningún beneficio de esta cuota que irá destinada íntegramente al citado seguro.*
- El plazo límite para inscribirse será el día 26 de Julio a las 14PM. El sorteo se realizará a las 19PM
- Las inscripciones serán recogidas vía e-mail en la dirección [coordinador.dxt@gmail.com](mailto:coordinador.dxt@gmail.com) o de manera presencial en el Ayto. de San Cristóbal de la Cuesta, o su web. En dicha inscripción se debe especificar el número de jugadores del equipo, el nombre y apellidos de cada integrante y su DNI. Además, se deberá adjuntar el justificante de pago en la cuenta o Ayuntamiento.

#### 2. LUGAR DE CELEBRACIÓN

- El campeonato de fútbol sala se llevará a cabo en la pistas polideportivas municipales de San Cristóbal de la Cuesta.
- Será **obligatorio** presentar el documento nacional de identidad al responsable de la organización antes de cada partido, **no pudiendo participar si no se dispone del mismo**, o en su defecto el carné de conducir o pasaporte.

### 3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

El campeonato de verano de fútbol sala se estructurarán grupos de 4 equipos en cada categoría. Se jugará una ronda previa a modo de liguilla a partido único quedando clasificados para la siguiente fase (cuartos de final) los dos primeros de cada grupo. Una vez establecido el cuadro se jugarán cuartos (si hubiesen 16 equipos), semifinales, tercer y cuarto puesto y final a partido único hasta contar con un vencedor.

En la fase de grupos, cuando haya dos o más equipos empatados a puntos, se computará el resultado del duelo directo entre los equipos implicados. En caso de que este resultado también fuera de empate, se habría previsto una ronda de 3 lanzamientos de penaltis por equipo utilizándose el método de muerte súbita si también empataran en dichos lanzamientos de penaltis.

La duración de los partidos será de 20 min a tiempo corrido. En las fases eliminatorias (cuartos, semifinales y final) se jugará una prórroga de 5 minutos a tiempo corrido en caso de empate, seguida de lanzamientos desde el punto de penalti (3 por equipo) en caso de persistir la igualdad.

El sistema de puntuación en la fase de grupos será de:

- 3 puntos por ganar
- 1 punto en caso de empate
- 0 puntos por perder

### 4. REGLAMENTACIÓN

Este campeonato se jugará bajo la normativa oficial de la LNFS.

Las sanciones disciplinarias contempladas serán la siguientes.

1. En caso de que transcurridos 10min del inicio del partido, un equipo no cuente con al menos cuatro jugadores, se le computará como no presentado, con una derrota por tres a cero goles en contra. Una segunda ausencia del partido se considerará la descalificación del campeonato.
2. La alineación indebida de cualquier jugador, bien por amonestación, o por no estar inscrito supondrá la pérdida del encuentro y una penalización de dos puntos.
3. **Expulsión por doble amarilla o roja directa por lance de juego:** El jugador afectado no podrá disputar más minutos en ese partido y su equipo jugará con un jugador menos durante 2 minutos o hasta recibir/anotar gol.
4. **Expulsión por roja directa por agresión:** El árbitro describirá en el acta el motivo de sanción y su penalización

**5. Acumulación de 4 tarjetas amarillas:** El jugador que acumule 4 tarjetas amarillas entre la fase de grupos del torneo y cuartos de final, tendrá un partido de sanción.

*No se permitirán las conductas antideportivas hacia los compañeros, árbitros o cualquier persona asistente entre el público. La organización del evento no se hace responsable de las conductas violentas individuales de los contendientes.*